

Scheinwerfer funktionieren nicht

URSACHE(N)	FOLGENDES PRÜFEN	LÖSUNG(EN)
- Stecker schlecht/falsch eingesteckt - Kabel gebrochen oder eingeklemmt - Lötstelle defekt - LED defekt - Hilfsplatine defekt	Wenn nur ein Scheinwerfer nicht funktioniert - Sichtprüfung der Steckverbindungen (I oder G) - Sichtprüfung der Steckverbindung L - Sichtprüfung auf unversehrte bzw. eingeklemmte Kabel - Sichtprüfung der Lötstelle am Stecker der Hilfsplatine (I oder G) - Sichtprüfung der Lötstelle am Stecker der Hilfsplatine (L) Den Panzer öffnen und ihn starten - Stecker I, G oder L anfassen und bewegen und auf eine Reaktion achten - Kabel bei der LED ziehen und schieben und bewegen und auf eine Reaktion achten	- Als Erstes den Stecker hineinschieben, falls er lose sitzt - Wenn Kabel gebrochen oder eingeklemmt sind, ist entweder ein Ersatzteil erforderlich oder die Kabel müssen gelötet werden - Wenn die LED beim Berühren reagiert, ist die Lötstelle am LED-Bein defekt -> der LED-Teil muss ausgetauscht werden - Wenn die Lötstelle am Stecker der Hilfsplatine defekt oder lose zu sein scheint -> es ist ein Ersatzteil erforderlich - Wenn die LED beim Berühren der Stecker der Hilfsplatine reagiert und die Stecker bereits richtig hineingesteckt wurden, ist die Lötstelle defekt -> es ist eine neue Hilfsplatine erforderlich
	Wenn beide Scheinwerfer nicht funktionieren - Sichtprüfung der Steckverbindung L - Sichtprüfung der Lötstelle am Stecker der Hilfsplatine (L) Den Panzer öffnen und ihn starten - Stecker L anfassen und bewegen und auf eine Reaktion achten	- Als Erstes den Stecker hineinschieben, falls er lose sitzt - Wenn die Lötstelle am Stecker der Hilfsplatine defekt oder lose zu sein scheint -> es ist ein Ersatzteil erforderlich - Wenn die LED beim Berühren der Stecker der Hilfsplatine reagiert (und die Steckverbindungen bereits geprüft wurden), ist die Lötstelle defekt -> es ist eine neue Hilfsplatine erforderlich

Geschützturmmotor funktioniert nicht

URSACHE(N)	FOLGENDES PRÜFEN	LÖSUNG(EN)
- Stecker schlecht/falsch eingesteckt - Kabel gebrochen oder eingeklemmt - Lötstelle defekt - Motor defekt - Hilfsplatine defekt - Zahnräder sitzen fest - Zahnräder defekt - Zahnräder fehlen	- Sichtprüfung der Steckverbindung A - Sichtprüfung der Steckverbindung L - Sichtprüfung auf unversehrte bzw. eingeklemmte Kabel - Sichtprüfung der Lötstelle am Stecker A der Hilfsplatine - Sichtprüfung der Lötstelle am Stecker L der Hilfsplatine - Sichtprüfung des Getriebes auf Öffnungen oder Lücken Den Panzer öffnen und ihn starten - Stecker A oder L anfassen und bewegen und auf eine Reaktion achten - Kabel beim Motor ziehen und schieben und bewegen und auf eine Reaktion achten Beim Betrieb genau hinhören: - Motorgeräusch, keine Bewegung - Kribbelndes Geräusch, keine Bewegung - Kribbelndes Geräusch, Bewegung mit ständigen Stopps - Keinerlei Geräusche	- Als Erstes den Stecker hineinschieben, falls er lose sitzt - Wenn Kabel gebrochen oder eingeklemmt sind, ist entweder ein Ersatzteil erforderlich oder die Kabel müssen gelötet werden - Wenn der Motor beim Berühren reagiert, ist die Lötstelle am Motor defekt -> es ist ein Ersatzteil erforderlich - Wenn die Lötstelle am Stecker der Hilfsplatine defekt oder lose zu sein scheint -> es ist ein Ersatzteil erforderlich - Wenn der Motor beim Berühren der Stecker der Hilfsplatine reagiert und die Stecker bereits richtig hineingesteckt wurden, ist die Lötstelle defekt -> es ist eine neue Hilfsplatine erforderlich *Beim Betrieb hinhören: - Zahnräder fehlen oder sind defekt -> das Getriebe öffnen und nachschauen -> es ist ein neues Getriebe erforderlich - Zahnräder sitzen fest -> das Getriebe öffnen, prüfen, reinigen, schmieren, schließen -> erneut versuchen - Motor überlastet/Teile sitzen fest -> Schrauben an der Geschützturm-Baugruppe lösen -> erneut prüfen -> Vorgang wiederholen, bis der Geschützturm frei beweglich ist - Motor defekt -> es ist ein Ersatzteil erforderlich

The smoke is not working

URSACHE(N)	FOLGENDES PRÜFEN	LÖSUNG(EN)
- Stecker schlecht/falsch eingesteckt - Kabel gebrochen oder eingeklemmt - Lötstelle defekt - Motor defekt - Spule defekt - Zahnräder sitzen fest - Zahnräder defekt - Zahnräder fehlen	- Sichtprüfung der Steckverbindung D - Sichtprüfung auf unversehrte bzw. eingeklemmte Kabel - Sichtprüfung der Lötstelle am Stecker D der Hilfsplatine - Sichtprüfung auf defekte Lötstelle an der Getriebeplatine - Sichtprüfung des Getriebes auf Öffnungen oder Lücken Den Panzer öffnen und ihn starten - Stecker D anfassen und bewegen und auf eine Reaktion achten - Kabel beim Motor ziehen und schieben und bewegen und auf eine Reaktion achten Beim Betrieb genau hinhören/hinschauen: - Motorgeräusch, kein Rauch - Motorgeräusch, kein Rauch - Motorgeräusch, kein Rauch - Kribbelndes Geräusch, keine Bewegung - Keinerlei Geräusche	- Als Erstes den Stecker hineinschieben, falls er lose sitzt - Wenn Kabel gebrochen oder eingeklemmt sind, ist entweder ein Ersatzteil erforderlich oder die Kabel müssen gelötet werden - Wenn der Motor beim Berühren reagiert, ist die Lötstelle am Motor defekt -> es ist ein Ersatzteil erforderlich *Beim Betrieb hinhören: - Zahnräder fehlen oder sind defekt -> das Getriebe öffnen und nachschauen -> es ist ein neues Getriebe erforderlich - Spule defekt -> Getriebe beim Betrieb öffnen und prüfen, ob die Spule das Öl verbrennt -> wenn die Spule nicht funktioniert, ist eine neue Spule erforderlich - Öl fehlt/zu viel Öl -> Öl zugeben/einen Moment warten, da mehr Zeit zum Verbrennen des Öls erforderlich ist - Zahnräder sitzen fest -> das Getriebe öffnen, prüfen, reinigen, schmieren, schließen -> erneut versuchen - Motor defekt -> es ist ein Ersatzteil erforderlich

Kamera funktioniert nicht

URSACHE(N)	FOLGENDES PRÜFEN	LÖSUNG(EN)
• Stecker schlecht/falsch eingesteckt • Kabel gebrochen oder eingeklemmt • Lötstelle defekt • Kamera defekt	• Sichtprüfung der Steckverbindung Q • Sichtprüfung auf unversehrte bzw. eingeklemmte Kabel Den Panzer öffnen und ihn starten • Stecker Q anfassen und bewegen und auf eine Reaktion achten • Kabel bei Kamera ziehen und schieben und bewegen -> den Panzer neu starten und auf eine Reaktion achten	• Als Erstes den Stecker hineinschieben, falls er lose sitzt • Wenn Kabel gebrochen oder eingeklemmt sind, ist entweder ein Ersatzteil erforderlich oder die Kabel müssen gelötet werden • Wenn das Signal beim Berühren reagiert, ist die Lötstelle an der Kamera defekt -> das Kameralicht-Teil muss ausgetauscht werden • Wenn die Lötstelle am Stecker der Hilfsplatine defekt oder lose zu sein scheint -> es ist ein Ersatzteil erforderlich • Wenn das Signal beim Berühren der Stecker der Hilfsplatine reagiert und die Stecker bereits richtig hineingesteckt wurden, ist die Lötstelle defekt -> es ist eine neue Hilfsplatine erforderlich • Antenne defekt -> es ist ein Ersatzteil erforderlich

Das Geschützrohr fährt nicht hoch

URSACHE(N)	FOLGENDES PRÜFEN	LÖSUNG(EN)
- Stecker schlecht/falsch eingesteckt - Kabel gebrochen oder eingeklemmt - Lötstelle defekt - Motor defekt - Hilfsplatine defekt - Zahnräder sitzen fest - Zahnräder defekt - Zahnräder fehlen	- Sichtprüfung der Steckverbindung U - Sichtprüfung der Steckverbindung Z1 - Sichtprüfung auf unversehrte bzw. eingeklemmte Kabel - Sichtprüfung der Lötstelle am Stecker U der Hilfsplatine - Sichtprüfung der Lötstelle am Stecker Z1 der Hilfsplatine - Sichtprüfung des Getriebes auf Öffnungen oder Lücken Den Panzer öffnen und ihn starten - Stecker U oder Z1 anfassen und bewegen und auf eine Reaktion achten - Kabel beim Motor ziehen und schieben und bewegen und auf eine Reaktion achten Beim Betrieb genau hinhören: - Motorgeräusch, keine Bewegung - Kribbelndes Geräusch, keine Bewegung - Kribbelndes Geräusch, Bewegung mit ständigen Stopps - Keinerlei Geräusche	- Als Erstes den Stecker hineinschieben, falls er lose sitzt - Wenn Kabel gebrochen oder eingeklemmt sind, ist entweder ein Ersatzteil erforderlich oder die Kabel müssen gelötet werden - Wenn der Motor beim Berühren reagiert, ist die Lötstelle am Motor defekt -> es ist ein Ersatzteil erforderlich - Wenn die Lötstelle am Stecker der Hilfsplatine defekt oder lose zu sein scheint -> es ist ein Ersatzteil erforderlich - Wenn der Motor beim Berühren der Stecker der Hilfsplatine reagiert und die Stecker bereits richtig hineingesteckt wurden, ist die Lötstelle defekt -> es ist eine neue Hilfsplatine erforderlich *Beim Betrieb hinhören: - Zahnräder fehlen oder sind defekt -> das Getriebe öffnen und nachschauen -> es ist ein neues Getriebe erforderlich - Zahnräder sitzen fest -> das Getriebe öffnen, prüfen, reinigen, schmieren, schließen -> erneut versuchen - Motor überlastet/Teile sitzen fest -> Schrauben an der Geschützrohr-Baugruppe lösen -> erneut prüfen -> Vorgang wiederholen, bis das Geschützrohr frei beweglich ist - Motor defekt -> es ist ein Ersatzteil erforderlich